

7. Übungsblatt zur Physik I

Prof. Dr. G. Hiller, Prof. Dr. S. Khan

Abgabe: Bis Dienstag, den 28. November 2017 12:00 Uhr

WS 2017/18

Aufgabe 1 : Flummis

(5 Punkte)

“Flummi” ist die Abkürzung für fliegendes Gummi und bezeichnet einen Gummiball. Das Wort wurde für die deutsche Synchronisation des Films *The Absent-Minded Professor* (USA 1961) erfunden. In der Vorlesung wurden zwei senkrecht aufeinander stehende Flummis fallen gelassen, wobei der obere eine Masse $m = 25$ g und der untere eine Masse $\alpha \cdot m = 103$ g hatte. Nach dem Aufprall auf dem Boden sprang der leichtere Flummi um ein Vielfaches höher als die Ausgangshöhe von $h_0 = 1,0$ m. Rechnen Sie zunächst allgemein und vernachlässigen Sie die Ausdehnung der Bälle.

- Überlegen Sie sich den Ablauf des Vorgangs und geben Sie die Geschwindigkeiten der Flummis kurz vor ihrem Stoß im Laborsystem und in ihrem Schwerpunktsystem an.
- Geben Sie die Geschwindigkeiten der Flummis kurz nach dem Stoß im Schwerpunktsystem und im Laborsystem an.
- Setzen sie nun Zahlen ein. Wie hoch fliegen die beiden Flummis?

Aufgabe 2 : Tyrannosaurus Rex

(5 Punkte)

In Steven Spielbergs Film *Jurassic Park* (USA 1993) sagt John Hammond mit Stolz zu Dr. Alan Grant: “We clocked the T-rex at thirty-two miles an hour.” (1 Meile $\approx 1,6$ km).

- Ein Tier bewegt sich effizient, wenn die Beine wie Pendel schwingen. Wie schnell würde ein *Tyrannosaurus Rex* in dieser Gangart laufen, wenn seine Beine 3,5 m lang sind? Verwenden Sie zur Vereinfachung die Schwingungsdauer eines Fadenpendels. Das Verhältnis von Schritt- zu Beinlänge sei etwa 0,8 (wie beim Menschen). Ist es möglich, dass der T-Rex so schnell laufen konnte wie im Film behauptet?
- Führen Sie Berechnungen für die folgende Filmszene durch: Ein T-Rex der Masse $m_T = 6000$ kg gerät mit der oben genannten Geschwindigkeit plötzlich auf einen gefrorenen See. Das verdutzte Tier rutscht ohne weitere Beinbewegungen 100 m weit über das Eis und verbeißt sich (rotationsfrei) in einen dort ruhenden *Carcharodontosaurus* der Masse $m_C = 5000$ kg. Nach welcher Strecke kommen beide gemeinsam zum Stillstand? Der typische Gleitreibungskoeffizient für Saurier auf Eisflächen beträgt $\mu_G = 0,02$.

Aufgabe 3 : Mathematische Grundlagen

(5 Punkte)

Betrachten Sie zunächst die beiden Kraftfelder

$$\vec{F}_1(\vec{r}) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{F}_2(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \frac{-y}{\sqrt{x^2+y^2}} \\ \frac{x}{\sqrt{x^2+y^2}} \\ z^2 \end{pmatrix}. \quad (1)$$

- (a) Berechnen Sie die Rotation $\vec{\nabla} \times \vec{F}_i$ und die Divergenz $\vec{\nabla} \cdot \vec{F}_i$ der beiden Vektorfelder. Welches der beiden Felder ist konservativ?
- (b) Für ein konservatives Kraftfeld \vec{F} gibt es ein Potential $f(\vec{r})$ mit

$$-\text{grad}(f(\vec{r})) = -\vec{\nabla} f(\vec{r}) = \vec{F}(\vec{r}). \quad (2)$$

Berechnen Sie das Potential für das konservative Feld aus Teil (a).

- (c) Berechnen Sie zuletzt das Integral

$$\int_V (x^2 + y^2) dV \quad (3)$$

für die folgenden Volumina:

1. Einen Würfel mit $V = \{\vec{r}(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid -1 \leq x \leq 1; -1 \leq y \leq 1; -1 \leq z \leq 1\}$.
2. Einen Zylinder mit $V = \{\vec{r}(\rho, \phi, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 0 \leq \rho \leq 1; 0 \leq z \leq 2; 0 \leq \phi \leq 2\pi\}$.
3. Eine Kugel mit $V = \{\vec{r}(r, \phi, \theta) \in \mathbb{R}^3 \mid 0 \leq r \leq 1; 0 \leq \phi \leq 2\pi; 0 \leq \theta \leq \pi\}$.

Hinweis: Wählen Sie geeignete Koordinaten und berücksichtigen Sie die Jacobi-Determinante.

Aufgabe 4 : Lorentz-Transformationen und Vierervektoren

(5 Punkte)

Betrachten Sie zunächst ein System S' , das sich mit Geschwindigkeit v in z -Richtung gegenüber einem System S bewegt.

- (a) Geben Sie die Lorentz-Transformation der Koordinaten, das heißt t', x', y', z' in Abhängigkeit von t, x, y, z , an. Was ist der Unterschied zur Galilei-Transformation?
- (b) Schreiben Sie die Koordinaten ct, x, y, z in einen Vektor \vec{X} . Die Transformation aus Teil (a) lässt sich dann mit der Matrix Λ schreiben als

$$\vec{X}' = \Lambda \vec{X}. \quad (4)$$

Geben Sie Λ für die Transformation aus Teil (a) an. Was ändert sich, wenn sich das System S' statt in z -Richtung in x - bzw. y -Richtung bewegt?

- (c) In der Relativitätstheorie werden Zeit- und Ortskoordinaten eines Ereignisses im Minkowski-Raum in Vierervektoren geschrieben. Die kontravariante "Index oben" Darstellung des Orts-Vierervektors lautet dann

$$x^\mu = (x^0, x^1, x^2, x^3) = (ct, x, y, z). \quad (5)$$

Mit dem metrischen Tensor

$$g_{\mu\nu} = \begin{cases} 1, & \text{für } \mu = \nu = 0 \\ -1, & \text{für } \mu = \nu = 1, 2, 3 \\ 0, & \text{sonst} \end{cases} \quad (6)$$

ist die kovariante "Index unten" Darstellung des Orts-Vierervektors definiert als $x_\mu = g_{\mu\nu}x^\nu$. Beachten Sie dabei, dass die Einsteinsche Summenkonvention vom letzten Zettel verwendet wird. Schreiben Sie zunächst die Komponenten von x_μ explizit aus und berechnen Sie anschließend

$$x^2 = x_\mu x^\mu. \quad (7)$$

Welche Werte kann x^2 annehmen?

- (d) Nehmen Sie die Transformationen aus Teil a) und zeigen Sie dass gilt

$$x^2 = x'^2. \quad (8)$$

Was bedeutet das insbesondere für den Ortsvektor eines Lichtstrahles?