

"Länge" eines Vierervektors in der Raumzeit

$$|X| \equiv \sqrt{X^\mu X_\mu} = \sqrt{c^2 t^2 - \vec{X}^2}$$

$t = \frac{x}{c}$ $t = \frac{x}{c}$ Licht: $X^\mu X_\mu = 0$
 $- X^\mu X_\mu = 0$ lichtartig
 $X^\mu X_\mu > 0$ "Zukunft" zeitartig + "Vergangenheit"
 $X^\mu X_\mu < 0$ raumartig

!!! mit P kausal verknüpft, "außerhalb der Lichtkegel" $X^\mu X_\mu < 0$ raumartig

Klass. Mechanik $v \ll c$
 \vec{r}, t
 Galilei-Transform
 Addition von Geschwindigkeiten

Spez. Relativitätstheorie
 (ct, \vec{X})
 Vierervektoren im Minkowski-Raum
 3D-Raum } Raum
 + 1D-Zeit } Zeit

Lorentz-Transform
 "Addition der Geschwindigkeiten"
 $X^\mu Y_\nu = c^2 t_x t_y - \vec{X} \cdot \vec{Y}$

Skalarprodukt
 $\vec{r} \cdot \vec{r} = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2$
 Euklidisch: $|\vec{r}| = \sqrt{\vec{r} \cdot \vec{r}}$

$X^\mu = (ct, \vec{X})$
 $Y^\nu = (ct_y, \vec{Y}) \rightarrow Y_\nu = (ct_y, -\vec{Y})$

Das Skalarprodukt ist invariant unter Lorentz-Transform, d.h., Skalarprodukte sind ^{vom} Bezugssystem unabhängige Größen im Gegensatz zu den einzelnen Komponenten eines Vierervektors. Insbesondere ist für das Licht $X^\mu X_\mu = 0$ in jedem Bezugssystem \Rightarrow Konstanz der Lichtgeschwindigkeit.

Relativistische Kinematik

E, \vec{p} : Energie, Impuls eines korpelfreien Teilchens
 Viererimpuls $p^\mu \equiv (E, c\vec{p}), p_\nu \equiv (E, -c\vec{p})$ häufig in der Theorie $c=1$

E, \vec{p} hängen vom Bezugssystem ab
 $p^\mu p_\mu = E^2 - c^2 \vec{p}^2$ ist invariant!

Warum ist diese Definition des Skalarproduktes sinnvoll?

Lorentztrafo: $\gamma \equiv \frac{1}{\sqrt{1-\frac{v^2}{c^2}}}$ $t = \gamma(t' + \frac{v x'}{c^2})$, $x = \gamma(x' + v t')$

$$x^\mu y_\mu = c^2 t_x t_y - \vec{x} \cdot \vec{y} = c^2 \gamma^2 (t'_x + \frac{v x'}{c^2})(t'_y + \frac{v y'}{c^2}) - \gamma^2 (x'_x + v t'_x)(y'_y + v t'_y)$$

$$= t'_x t'_y (c^2 - v^2) \gamma^2 + t'_x y'_y (\gamma^2 \frac{v^2}{c^2} - \gamma^2 v) + t'_y x'_x (\gamma^2 \frac{v^2}{c^2} - \gamma^2 v) + x'_x y'_y (\frac{v^2}{c^2} - 1) \gamma^2 = t'_x t'_y \gamma^2 (\frac{c^2 - v^2}{c^2}) - x'_x y'_y \gamma^2 (1 - \frac{v^2}{c^2})$$

$1 - \frac{v^2}{c^2} = \frac{1}{\gamma^2}$

$$= c^2 t'_x t'_y - \vec{x}' \cdot \vec{y}' = x'^\mu y'_\mu$$

Analog gilt $E = \gamma E_0$ (A)

Vergleiche mit nicht-relativistischen Grenzwert $v \ll c$

$$E_{ges} = E_{kin} + \underbrace{const}_{\text{Energie}} = \frac{1}{2} m v^2$$

* Energien in klass. Physik (ohne ART) nur bei any additive Konstanten bestimmt

Vergleiche mit (A):

$$E = (1 - \frac{v^2}{c^2})^{-1/2} E_0 \approx (1 + \frac{1}{2} \frac{v^2}{c^2}) E_0$$

Taylorentwicklung für kleine $x \ll 1$: $(1+x)^n = 1 + n(1+x)^{n-1} \Big|_{x=0} = 1 + n x + O(x^2)$

$$f(x) = f(0) + x \frac{df}{dx} \Big|_{x=0} + O(x^2)$$

Teilchen sei in seinem Ruhesystem $\vec{p} = 0$: $p^\mu = (E_0, 0, 0, 0)$

E_0 : Ruheenergie, $E_0 = m c^2 \stackrel{!}{=} \text{Masse des Teilchens}$

$$p^\mu p_\mu = E_0^2 = m^2 c^4$$

gilt in allen (m=0): $p^\mu p_\mu = 0$

E : Gesamtenergie

p^μ : Komponenten transformieren analog zu den entsprechenden Komponenten der Raumzeit $x^\mu = (t, \vec{x})$, d.h. Lorentztrafo.

Sei z.B. t_0 Zeitdifferenz im Ruhesystem des Teilchens, so gilt $t = \gamma t_0$

$$E = E_0 + \frac{1}{2} m v^2 \stackrel{!}{=} \frac{1}{2} m v^2 + \text{const}$$

$$\Rightarrow \boxed{E_0 = m \cdot c^2} \quad \text{Masse ist eine Form von Energie}$$

$$\Rightarrow E = E_{\text{ges}} = E_{\text{kin}} + E_{\text{Ruhe}}; E_{\text{Ruhe}} = E_0 = m c^2$$

$$\Rightarrow E_{\text{kin}} = E_0 (\gamma - 1) = m c^2 (\gamma - 1)$$

Relativistischer Zusammenhang zwischen \vec{v} und \vec{p}

4er-Skalarprodukt

$$\vec{p}^2 c^2 = E^2 - E_0^2 = E_0^2 (\gamma^2 - 1) = (m c^2)^2 \left(\frac{1}{1 - \frac{v^2}{c^2}} - 1 \right) = (m c)^2 \frac{v^2}{1 - \frac{v^2}{c^2}}$$

$$\Rightarrow \boxed{\vec{p} = m \vec{v} \gamma}$$

Beispiel: Relativistischer Zerfall eines Teilchens

Gesamtenergie und -impuls sind erhalten, Gesamtmasse und -teilchenzahl i.A. nicht.

γ -Lichtquant "Photon"

$\pi^0 \rightarrow \gamma \gamma$

$m_{\pi^0} \neq 0$ Im π^0 -Ruhesystem $p^\mu = (m_{\pi^0} c, 0, 0, 0)$

q_1^μ, q_2^μ : Vierimpulse der Photonen $q_i^\mu = (E_i/c, \vec{q}_i)$

$p^\mu = q_1^\mu + q_2^\mu \rightarrow$ 1. Komponente dieser

Gleichung: $m_{\pi^0} c^2 = E_1 + E_2$; 2.-4. Komponente: $0 = \vec{q}_1 + \vec{q}_2$

$\vec{q}_1 = -\vec{q}_2 \Rightarrow |\vec{q}_1| = |\vec{q}_2| \Rightarrow E_1 = E_2$

$q_{i,1} q_{i,1} = E_i^2 - |\vec{q}_i|^2 c^2 = 0 \Rightarrow E_i = |\vec{q}_i| c = \frac{m_{\pi^0} c^2}{2}$